



Liebe Eltern,

digitale Medien nehmen bei Kindern und Jugendlichen eine große Rolle ein, sei es das Handy, ein Tablet oder die Spielekonsole.

Aber was machen junge Menschen da eigentlich? Welcher Erwachsene weiß genau, was sich alles bei **WhatsApp**, **Instagram** oder **Snapchat** abspielt, und was passiert auf **TikTok**? Wann wird ein **Videospiel** zur Sucht? Und welches **Vorbild** geben wir ab, wenn auch unser eigener Tag vom Smartphone bestimmt wird?

Digitaler Elternabend: Smartphones, Soziale Netzwerke und Gaming

Digitale Medien haben während der Pandemie bei Kindern und Jugendlichen weiter stark an Bedeutung gewonnen.

Wir – Sie als Eltern und wir als Lehrkräfte und Pädagog*innen – wollen **gemeinsam dafür Sorge tragen, dass Medienerziehung gesund verläuft**. Dafür stellen wir den digitalen Elternabend von Clemens Beisel für Sie bereit, mit dem Sie zu Hause einen positiven Einfluss auf die Medienbildung Ihrer Kinder nehmen können. In über 15 Video-Einheiten spricht er über gesunde Handynutzung, das erste Smartphone und nimmt soziale Netzwerke wie Instagram und TikTok unter die Lupe. Er diskutiert mit Expert*innen über Mediensucht, digitale Schule und jugendgefährdende Inhalte auf den sozialen Plattformen.

Die Zugangsdaten zu diesen Video-Einheiten auf der Seite <http://www.clemenshilft.de/> haben Sie in diesem Elternbrief über den E-Mail-Verteiler erhalten, wir dürfen sie aber nicht auf der Homepage veröffentlichen.

Bei Rückfragen wenden Sie sich gerne an das Präventionsteam (s.u.).

Dieses Angebot stellen wir Ihnen **bis zum 30.07.2025** kostenfrei zur Verfügung. Schauen Sie gerne im Lauf des Schuljahres immer wieder vorbei, da das Angebot ständig erweitert und erneuert wird.

Eine Bitte noch „in eigener Sache“: Wir, das Präventionsteam am Enztal-Gymnasium, sind an Ihrer Meinung interessiert und freuen uns über Ihre Rückmeldung, ob Sie das Angebot nutzen und als hilfreich empfinden. Senden Sie Ihr Feedback gerne an: n.fehrenbacher@enztal-gymnasium.de.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß!